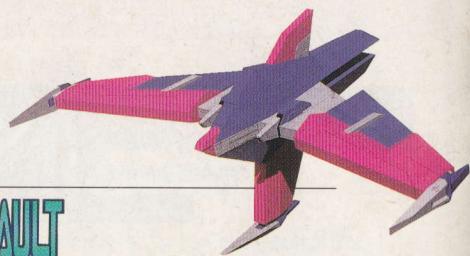


STELLAR ASSAULT



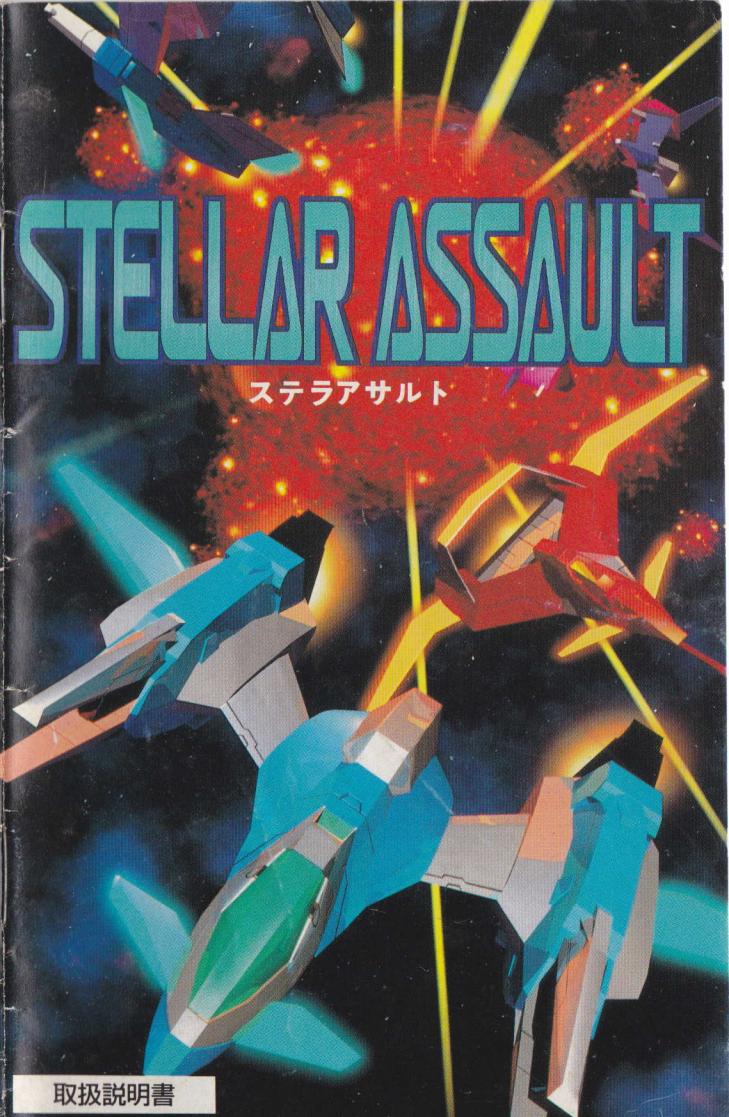
GM-4010 672-2360

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス



取扱説明書

SUPER
32X

SEGA™

このたびはスーパー32X専用ソフト『ステラアサルト』を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、
より楽しく遊ぶことができます。

共暦354年12月、史上最悪のクーデターが勃発!
最後の望みを託し、新型戦闘機フェザー発進!!

CONTENTS もくじ

ストーリー	4
操作方法	5
ゲームの始め方	8
ゲームの遊び方	10
GOOD LUCK!	15
フェザー紹介	16
使用上のご注意	18

それは一つの ストーリーから始 まつた

共暦354年12月、植民星シリウスにて
クーデターが発生した。第1惑星ファルガンを
制圧したその軍隊は「反乱軍」と名付けられる。
反乱軍は、その圧倒的な軍事力でまたたく間に
周辺宇宙を制圧。さらに、星系連合軍の
本部が存在する第3惑星ラーデリアに
無条件降伏を迫ったが、連合軍はこれを拒否、
防戦体制に入った。連合軍の狙いは
長期戦にあった。惑星の公転周期の差によって、
両軍の本拠地間の距離が離れつつあり、
長期戦に持ち込めば、補給線の延びきった
反乱軍は、圧倒的に不利な状況に
置かれるはずだった…。しかし、共暦355年1月、
星系史上最悪の事件が発生した。
短期決戦を急ぐ反乱軍が、ラグランジュ点の
アクセルゲート※を占領、これを使い、
ラーデリアに大量の隕石群を落とさせたのだ。
この作戦によって連合軍は総司令部を失い、
反乱軍はその混乱に乗じて総攻撃を開始した。
連合軍の残存艦隊は最後の賭けに出た。
その賭けとは、ラーデリアの衛星ハーヴィードで
極秘に開発されていた新型戦闘機「フェザー」を
主軸とした奇襲作戦であった…。

※輸送船を目標海域に向けて再加速させるための中継施設。

STELLAR ASSAULT

そうさほうほう

操作方法

ファイティングパッド6Bと、3ボタンの
コントロールパッドの操作方法を紹介します。

CONTROL

各ボタンの名称と基本操作

ここではまず、2タイプのコントロールパッド共通の基本操作を紹介します。主にゲーム開始前の操作です。

■基本操作方法

方向ボタン

メニューや自機等の選択

Aボタン

自機の決定

Bボタン

自機の決定

Cボタン

自機の決定

スタートボタン

ゲームの開始

ファイティングパッド6B [6Bパッド]

方向ボタン

X-Y-Zボタン



3ボタンのコントロールパッド[3Bパッド]

方向ボタン

スタートボタン



X、Y、Zボタンは自機の操作時 (P 6~7 参照) 以外では使用しません。

自機の操作方法

プレイヤーが操るフェザーは2タイプ。それぞれの操作方法
(変更可能→P9参照)を6B、3Bパッドごとに紹介します。

▶ 1 プレイ時の操作方法

フェザー2の場合、マニュアルパイロットとオートパイロット(P10参照)の2種類の操作方法が用意されています。

▶ フェザーアイロット

6B/パッド	3B/パッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	上=下降/下=上昇/右=右旋回/左=左旋回
Aボタン	Aボタン	ショット/素早く2回押した後(2回目は押しっぱなし)離すと、ホーミングショット
Bボタン	Bボタン	加速/素早く2回押すとフースト(急加速)
Cボタン	Cボタン	スーパーシールド
Xボタン	スタートボタン +左	左回転
Yボタン	スタートボタン +B	減速/素早く2回押すとバックブースト(急減速)
Zボタン	スタートボタン +右	右回転
スタートボタン	スタートボタン +A+B+C	ゲームの一時中断と解除 (3B/パッドの解除はスタートボタンのみ)

▶ フェザーマニュアルパイロット

6B/パッド	3B/パッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	上=下降/下=上昇/右=右旋回/左=左旋回
Aボタン	Aボタン	ショット/しばらく押し続けてから離すと、スマートボム
Bボタン	Bボタン	加速/素早く2回押すとフースト(急加速)
Xボタン	スタートボタン +左	左回転
Yボタン	スタートボタン +B	減速/素早く2回押すとバックブースト(急減速)
Zボタン	スタートボタン +右	右回転
スタートボタン	スタートボタン +A+B+C	ゲームの一時中断と解除 (3B/パッドの解除はスタートボタンのみ)

※Cボタンは未使用。

▶ フェザーオートパイロット

6B/パッド	3B/パッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	照準の移動
Aボタン	Aボタン	ショット/しばらく押し続けてから離すと、スマートボム
B/C/X/Y/Zボタン	B/Cボタン	未使用
スタートボタン	スタートボタン	ゲームの一時中断と解除

▶ 2 プレイ時の操作方法

このゲームには、2人で協力してゲームを進める2プレイモードが用意されています。1つの機体でプレイヤー1が移動、プレイヤー2が攻撃をそれぞれ担当します。なお、このモードでは、必ずフェザーアイロットを使用することになります。

▶ プレイヤー1

6B/パッド	3B/パッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	上=下降/下=上昇/右=右旋回/左=左旋回
A/Cボタン	A/Cボタン	未使用
Bボタン	Bボタン	加速/素早く2回押すとブースト(急加速)
Xボタン	スタートボタン +左	左回転
Yボタン	スタートボタン +B	減速/素早く2回押すとバックブースト(急減速)
Zボタン	スタートボタン +右	右回転
スタートボタン	スタートボタン +A+B+C	ゲームの一時中断と解除 (3B/パッドの解除はスタートボタンのみ)

▶ プレイヤー2

6B/パッド	3B/パッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	照準の移動
Aボタン	Aボタン	ショット/しばらく押し続けてから離すと、スマートボム
B/C/X/Y/Zボタン	B/Cボタン	未使用
スタートボタン	スタートボタン	ゲームの一時中断と解除

ゲーム中、6B/パッドのモードボタンを押すと、視点を切り替えることができます(フェザーアイロット2共通)。なお、3B/パッドには対応していません。

STELLAR ASSAULT

ゲームの始め方

2タイプのゲームモードの始め方と、各種設定の変更方法を紹介しましょう。

GAME START

3種類の モードを 選択する

電源をONにすると、「SEGA」のロゴに続き、タイトル画面が表示。ここでスタートボタンを押すと、右記の3種類のモード名が表示されます。方向ボタンの上下で希望のモードにカーソルを合わせたら、スタートボタンを押して決定しましょう。



1P PLAY ひとりでゲームを楽しむ

1人用のゲームモードです。方向ボタンの左右で自機を選択し、A、B、C、スタートのいずれかのボタンで決定します。フェザー2を選んだ場合、2タイプある操作方法を選択決定しましょう(P10参照)。



2P PLAY ふたりで協力してゲームを楽しむ

2人用のゲームモードです。コントロールパッドを2個接続し、このモードを決定しましょう。

OPTION 各種設定を変更する

設定の変更等を行います。方向ボタンの上下で項目を選択後、右ページで記した操作を行います。



DIFFICULTY

難易度を変更する

ゲームの難易度を、方向ボタンの左右でEASY、NORMAL、HARDの中から選択します。

SPEED CONTROL

自機の加減速の操作方法を方向ボタンの左右で選択します。TYPE1は、ボタンを押している間だけ速度が変わります。TYPE2は、ボタンを押して速度を変更後、ボタンを離しても、速度が変わりません。

B.G.MUSIC

ゲーム中の音楽の有無。方向ボタンの左右でON(あり)、OFF(なし)のいずれかを選択します。

SOUND EFFECT

ゲーム中の効果音の有無。方向ボタンの左右でON(あり)、OFF(なし)のいずれかを選択します。

CURSOR SPEED

フェザー2(オートパイロット&2フレイ時)の標準移動速度を、方向ボタンの左右で1~5(数字が高いほど速い)の中から選択します。

KEY ASSIGNMENT MODE

各ボタンの操作を変更する

各ボタンの操作内容を設定します。この項目を選択してスタート、A、B、Cのいずれかのボタンで決定すると、左の画面が表示されます。設定したい操作内容を選択して希望のボタンを押しましょう。なお、「CONTROL」は方向ボタンの左右で変更します(REVERSEにすると、機体の上昇、下降の操作が逆になる)。「EXIT」を選択決定すると、最初のオプション画面に戻ります(以下同様)。



COLOR CHANGE MODE

機体の色を変更する

自機と敵機の色を変更します。この項目を選択決定後、方向ボタンの上下で変更したい機体にカーソルを合わせ、左右で色(全部で5色)を選びましょう。

SOUND TEST MODE

ゲーム中の音楽、効果音を聞くことができます。この項目を選択決定後、BGMかSEにカーソルを合わせ、左右で音を選択。スタート、A、Cのいずれかのボタンで聞きます。Bボタンでストップです。

OBJECT VIEWER

ゲーム中に登場する自機・敵機を見る

ゲーム中に登場する自機・敵機を確認できます。この項目を決定したら、AかBボタンでまず機体を選択。方向ボタン上下で選択した機体を縦回転、左右で横回転、Cボタン上下で拡大縮小、Cボタン+左右で回転(側転)と、様々な角度から眺められます。スタートボタンでオプション画面に戻ります。

ゲームの遊び方

ここでは、ゲームの目的や画面の見方、ステージクリアの条件などを紹介します。

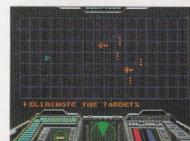
HOW TO PLAY

ゲームの目的と流れ

「ステラアサルト」は、最新戦闘機である「フェザー」を1人または2人で操作し、迫り来る敵機を撃ち落としていく3Dショーティングゲームです。ステージは全部で6つあり、各ステージのターゲットを全滅させながら、ステージ6で待ち受ける敵の最終兵器を破壊することが、ゲームの最終目的となっています。

ターゲットを確認する

各ステージの開始前に右の画面が表示されます。そのステージで倒すべきターゲット(赤で点滅)を確認しましょう。



マニュアルパイロットとオートパイロット

フェザー2の操作方法は2タイプ用意されています。マニュアルパイロットはすべての操作をプレイヤーが行い、オートパイロットは移動がオート、攻撃をプレイヤーが行います。



ゲーム画面の見方

下記では、ゲーム画面の見方を説明します。フェザー1と2で画面構成はやや異なりますが(視点変更時の画面は同じ)、表示されているデータの見方や内容は同じです。



フェザー1の画面

フェザー2の画面

1 ジャイロコンパス
自機の照準です。

2 点数

スタート時からの総得点です。

3 ターゲット

そのステージで必ず倒さなければならぬ敵機です。自機から遠い位置にいるターゲットには、マークが表示されます(P13参照)。

4 スピードゲージ

自機の速度表示です。

5 ジャイロコンパス

自機の向きを表示します。

6 レーダー

自機と敵機の位置関係を表します(詳細はP12参照)。

7 通常エネルギー

機体の基本となるエネルギーです。移動や攻撃によって減少します。移動の場合は、スピードによって減少する量が変わります。

8 シールドエネルギー



視点変更時の画面



機体の消耗度を表すエネルギーです。敵機の弾や体当たりを受けたとき、特殊攻撃をしたとき、また障害物に接触したときに減少します。なお、フェザー1の場合、ダメージを抑えるスーパー・シールドを使用し続けると少しづつ減少、使用しながら敵機に体当たりすると大幅に減少します。このエネルギーがなくなった状態でダメージを受けるとゲームオーバーです。

▶ レーダーの利用法

自機と敵機との位置関係を確認します。このレーダーの利用法を、下記で1例を挙げながら紹介します。



方向ボタンの上下で上昇か下降する



▶ ターゲットの表示について

自機から遠い位置にいるターゲットに表示される数字。これは、自機から近い順を表わしています。例えば、数字が3の場合、そのターゲットより近い位置に、さらにもう2機、ターゲットが存在するということです。

【ターゲットから離れすぎると矢印が表示】

ターゲットからかなり離れると、右の画面のような矢印が表示されます。この場合、矢印の方向へ自機を移動しましょう。



ステージクリアとエネルギーの回復

各ステージのターゲットをすべて撃墜すると、ステージクリアとなります。なお、フェザー2のオートパイロットの場合は、一定時間戦闘を行うことでクリアとなります。各ステージをクリアすると、エネルギーが補給されます。

無シヨリ使ひに注意のシヨリ

フェザー1の回復

フェザー1の場合、支援機であるサポートアビス(P16参考)が登場。自機と自動的にドッキングし、通常エネルギー、シールドエネルギーともに完全回復してくれます。



フェザー2の回復

フェザー2の場合、消費したシールドエネルギーを、通常エネルギーから補充します。つまり、シールドエネルギーを消費しそうると、通常エネルギーが定めなくなり、ゲームクリアが難しくなるわけです。なお、シールドエネルギーの補充によって、通常エネルギーの残量がごく僅かになる場合は、補充は行われません。

通常エネルギーをステージクリア前にすべて消費してしまうと、シールドエネルギーの残量すべてが通常エネルギーに補充されます(フェザー1、2とも)。こうなると、1回のダメージでゲームオーバーになってしまいますので、シヨリ使ひに注意のシヨリ

自機が破壊されるとゲームオーバーとなります。コンティニューでゲームの継続が可能です。ここでは、そのゲームオーバーの条件と、コンティニューの方法を紹介します。

▶ゲームオーバー

敵の弾や体当たりを受けたり、障害物に接触したりすると、シールドエネルギーが減少します(P11参照)。このエネルギーがなくなつた状態でダメージを受けるとゲームオーバーとなってしまいます。ただし、ゲームオーバーになっても、コンティニューが可能です。



見られる自分分のプレイ内容

このゲームには、自分のプレイ内容が見られるトレースモードが用意されています。ある程度ゲームを進むと、タイトル画面に「TRACE」が表示。この「TRACE」を選択決定することで、トレースモードを実行できます。スタートボタンでボーズをかけた後、Aボタンを押すと、トレースモードを終了します。

▶コンティニュー

ステージ2以降でゲームオーバーになると、カウントダウンが始まります。0になる前に(0になるとタイトル画面に戻る)スタートボタンを押せば、ゲームオーバーになったステージの最初から再開できます。

なお、コンティニューは3回まで可能です。



STELLAR ASSAULT

GOOD LUCK!

広大な宇宙空間における戦闘に打ち勝つための
ワンポイントアドバイスを紹介しましょう。

ONE POINT ADVICE

戦闘のワンポイントアドバイス

視点の切り替えによるメリットや戦艦の上手な壊し方、さらに、戦艦の弱点を紹介します。戦闘を有利に進めていく上で非常に役立つ内容なので、ぜひとも参考にしてください。

1 視点を切り替えて
敵の攻撃をかわそう

モードボタンで視点を切り替えると(6B/ツボのみ)、視界が広くなります。よって、敵の攻撃をかわしやすくなることでしょう。



2 戦艦は外側から
破壊していくのがベスト

戦艦の破壊には、中心攻撃が必要です。ただし、その前に主翼など外側のバーツを徐々に破壊、戦力を奪ってから――という作戦がセオリーです。



3 戦艦の弱点はズバリ
ブリッジ

ブリッジ(艦橋)を破壊すると、戦艦は防御力などが低下します。また、弱点を破壊しない限り、撃墜できない戦艦もあります。



フェザー紹介

2タイプのフェザーの特徴をしっかりと把握して、反乱軍の撃滅を目指しましょう。

FEATHER'S DATA

きょうりょく ぶき 強力な武器とコンパクトな機体を持つ攻撃機

フェザー1

FEATHER-1

レーダー撃墜時の優視界戦闘を想定して設計された攻撃機。最近戦用として、機体質量を最小限に抑え、近距離攻撃専用の大出力武器

「Particle Cannon」を採用している。ただし、コンパクトな機体と強力な武器という条件を満たした結果、燃料ユニットの容量が相対的に不足。そのため、基本的に長時間の作戦には耐えられない。



FEATHER-1

●長所と短所

- スーパーシールドが使用できる
- ショットの連射ができる
- ホーミングショットが使用できる
- エネルギータンクが小さい

フェザー1の補修を目的とする支援機

サポートデバイス

SUPPORT DEVICE

フェザー1のエネルギー補給を目的とした支援機。フェザー1を単独で運用する場合の最大の問題として、燃料ユニットの不足からくる行動時間の短さが挙げられる。そこで本作戦では、戦闘時に切り離しておける、補助燃料ユニットと補修ユニットを完備した本機を用意することによって、この欠点をカバーする。

しまなみ 2タイプのフェザーと支援機

ここでは、2タイプのフェザーの特徴と、それぞれの長所、短所を紹介していきましょう。さらに、フェザー1のエネルギー補給を目的とした支援機「サポートデバイス」の特徴も、同時に紹介します。

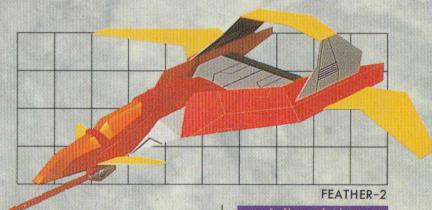


せんこう はあくのうりょく も こづけきき 高いレベルの戦況把握能力を持つ攻撃機

フェザー2

FEATHER-2

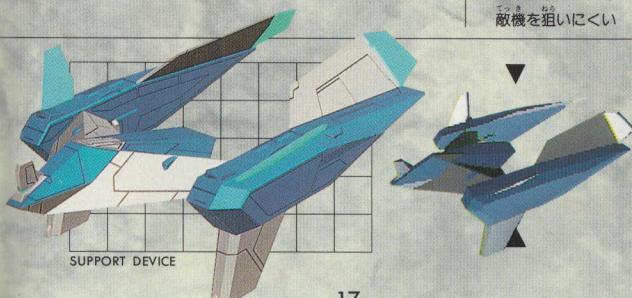
本来は、フェザー1の後援及び小隊指揮を目的として設計された攻撃機。最新システムの導入によって、通常の攻撃機では考えられないレベルでの戦況把握が可能であり、本作戦に最も適した機体の1つと言える。武器は、エネルギーの制約から、消費エネルギーが比較的少ない中距離攻撃用の「Pulse Cannon」を採用している。



FEATHER-2

長所と短所

- 攻撃力が高く、戦闘の弾を撃ち消せる
- スマートボムが使用できる
- エネルギータンクが大きい
- 照準が小さいため、敵機を狙いにくい



●● 使用上のご注意 ●●

●電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●カートリッジは精密機器!

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●保管場所に注意して!

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こすことがあります。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

SUPER 32X
アサルト

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ジョイジョイ 電話で テレフォン

011-842-8181
022-285-8181
03-3743-8181
052-704-8181
06-333-8181
082-292-8181
092-521-8181

電話で

セガ ファックス FAXで

東京
大阪

03-5950-7790
06-948-0606

1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 2音ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

* ブッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

修理について

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 H.E.サービスセンター
〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎ 011(841)0248(代表)

佐倉事業所 H.E.サービスセンター
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎ 043(498)2610(直通)

関西支店 H.E.修理係
〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎ 06(334)6486(直通)

九州支店 H.E.サービスセンター
〒812 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎ 092(452)6842(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,422,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

禁無断転載